

## KODE GC MATA KULIAH SEMESTER GENAP 2020-2021

No	MATA KULIAH	Kelas	KODE GC
1	Pemrograman Web Framework 1 A	A	ijk57tc
2	KEWIRAUUSAHAAN A	A	zk7id4n
3	Perilaku Dalam Berorganisasi A	A	luoktcm
4	Keamanan Jaringan Nirkabel A	A	z3pre6p
5	Keamanan Jaringan Nirkabel B	B	l3r25g2
6	ARSITEKTUR ENTERPRISE B	B	s77ppy
7	Pemrograman Berorientasi Objek A	A	ghjlaw7
8	Pemrograman Web Content Management System A	A	5ayjq3p
9	Sistem Basis Data 2 B	B	gawefm7
10	Pemrograman Piranti Bergerak 2 A	A	qtunmxu
11	Rekayasa Perangkat Lunak B	B	l2v25id
12	Sistem Basis Data 2 A	A	6hfall4
13	METODE PENELITIAN A	A	lp7lalq
14	IoT-Based Image Processing A	A	w7d72st
15	IoT-Based Image Processing B	B	kcpkmlq
16	METODE PENELITIAN B	B	dwpofqh
17	Konsep dan Aplikasi Datamining B	B	zm33637
18	Rekayasa Perangkat Lunak A	A	kdjowdo
19	Manajemen Prokyek Teknologi Informasi B	B	rg42zgw
20	Agama Kristen A	A	uego3t6
21	STATISTIK A	A	ikq6l5o
22	Matrik dan Transformasi Linier B	B	vysczdq
23	Interaksi Manusia dan Komputer A	A	4mg6owl
24	Sistem Informasi Akuntansi B	B	uk6rvrz
25	Pemrograman Web 2 B	B	h2iikrk
26	Konsep dan Aplikasi Datamining A	A	rjvqtjp
27	ETIKA PROFESI B	B	nzsea3x
28	AGAMA ISLAM B	B	nclwtgf
29	E-Bussines B	B	sf27cke
30	KEWARGANEGARAAN A	A	w2rjsco
31	ETIKA PROFESI A	A	uuv2kls
32	Komunikasi Data A	A	ykvolz7
33	MikroController 2 B	B	n32b3eh
34	Sistem Informasi Akuntansi A	A	rhuaf2e
35	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN A	A	4y24wlc
36	Interaksi Manusia dan Komputer B	B	p7rfgau
37	Manajemen Prokyek Teknologi Informasi A	A	l7n7owy
38	Pemrograman Web 2 A	A	gfx53oo
39	Agama Islam A	A	zt4zp6w
40	KEAMANAN INFORMASI A	A	titu3je
41	KEAMANAN INFORMASI B	B	t7hah2n
42	Pengantar dan Internet of Things A	A	pe3ttmw
43	KECERDASAN BUATAN B	B	qbtffyl

44	KECERDASAN BUATAN A	A	yygfmad
45	SISTEM OPERASI B	B	s4bwr33
46	STATISTIK B	B	hw7ejby
47	Matriks dan Transformasi Linier A	A	45gunss
48	Manajemen Web Server A	A	lcnbjmq
49	Optimasi Performa Web server A	A	trqvj7p
50	Pemrograman Web Framework B	B	llhck7m
51	E-Bussines A	A	yjphhhw
52	Perilaku Dalam Berorganisasi B	B	4egc7u7
53	KEWIRAUUSAHAAN B	B	cmz2f6p
54	Bahasa Inggris Profesi A	A	7qeslzi
55	Bahasa Inggris Profesi B	B	s5lz57v
56	Arsitektur Enterprise A	A	hdunqeg
57	KOMUNIKASI DATA B	B	bevhuzc
58	Pemrograman Piranti Bergerak 2 B	B	jifjxim
59	SISTEM BERKAS A	A	5ce4xdk
60	Sistem Operasi A	A	pkql4ru
61	Pengantar dan Internet of Things B	B	zggckkg
62	KEWARGANEGARAAN B	B	c6iax65
63	Sistem Berkas B	B	ckxk442
64	MikroController 2 A	A	5du66kd
65	Pemrograman Berorientasi Objek B	B	w5lu5id
66	Prak. Pemrograman Web 2 A	A	eydwxcr
67	Prak. Pemrograman Web Framework 1 A	A	s5qhj6w
68	Prak. MikroController 2 B	B	mrty45w
69	Prak. Rekayasa Perangkat Lunak A	A	zzdt6za
70	Prak. Rekayasa Perangkat Lunak B	B	5urqqbt
71	Prak. Sistem Basis Data 2 B	B	27bjsoh
72	Prak. Pemrograman Berorientasi Objek A	A	xgeapa6
73	Prak. MikroController 2 A	A	eaexuub
74	Prak. Pemrograman Web 2 B	B	ok57sfz
75	Prak. Sistem Basis Data 2 A	A	enootk6
76	Prak. Pemrograman Berorientasi Objek B	B	nwwbmum
77	Prak. Optimasi Performa Web server A	A	4ggxsor
78	Prak. Pemrograman Piranti Bergerak 2 A	A	eub7si6
79	Prak. Pemrograman Web Content Management System A	A	jr6wqpv
80	Prak. Pemrograman Piranti Bergerak 2 B	B	zkjn3bs