

KODE GC MATA KULIAH GENAP 2021-2022

Kelas Reguler A

| No | MATA KULIAH | KODE GC | kelas | semester |
|----|---|---------|-------|-----------------------|
| 1 | Pemrograman Berorientasi Objek | blfui4 | A | A. 2.31, 2.51, 1.52 |
| 2 | Prak. Pemrograman Berorientasi Objek | okyajis | A | A. 2.31, 2.51, 1.52 |
| 3 | Pemrograman Web 2 | ws5ucjo | A | A. 2.31, 2.51, 2.52 |
| 4 | Prak. Pemrograman Web 2 | xmczjgr | A | A. 2.31, 2.51, 2.52 |
| 5 | Sistem Basis Data 2 | m7jm7rd | A | A. 2.31, 2.51., 2.52 |
| 6 | Agama Kristen | m4u4c7w | A/B | A. 2.31, 2.51., 2.52 |
| 7 | Matrik dan Transformasi Linier | t4izo5t | A | A. 2.31, 2.51., 2.52 |
| 8 | Agama Islam | wwya4cr | A | A. 2.31, 2.51., 2.52 |
| 9 | Sistem Berkas | vng2xh3 | A | A. 2.31, 2.51., 2.52 |
| 10 | Prak. Sistem Basis Data 2 | ym22gew | A | A. 2.31, 2.51., 2.52 |
| 11 | Kewirausahaan | xm7f3ot | A | A. 2.31., 4.51., 4.52 |
| 12 | Sistem Informasi Manajemen | ss7dr7f | A | A. 4.31 |
| 13 | Manajemen Web Server | mv6tcgp | A | A. 4.31 |
| 14 | Statistik | 6ghnygm | A | A. 4.31, 2.51., 2.52 |
| 15 | Interaksi Manusia dan Komputer | ydyohpv | A | A. 4.31, 4.51, 4.52 |
| 16 | Etika profesi | oz4txq5 | A | A. 4.31, 4.51, 4.52 |
| 17 | Kewarganegaraan | oqz3tu2 | A | A. 4.31, 4.51, 4.52 |
| 18 | Pemrograman Piranti Bergerak 2 | otoiuj2 | A | A. 4.31, 4.51., 4.52 |
| 19 | Prak. Pemrograman Piranti Bergerak 2 | hsvcfyy | A | A. 4.31, 4.51., 4.52 |
| 20 | Pemrograman Web Framework 1 | 4ql3ntd | A | A. 4.31., 4.51., 4.52 |
| 21 | Prak. Pemrograman Web Framework 1 | bwhr6y4 | A | A. 4.31., 4.51., 4.52 |
| 22 | Metode Penelitian | glppcgf | A | A. 4.31., 6.51., 6.52 |
| 23 | Rekayasa Perangkat Lunak | xad7h2g | A | A. 4.51., 4.52 |
| 24 | Komunikasi Data | dzct5oj | A | A. 4.51., 4.52 |
| 25 | Sistem Operasi | pmf7hvs | A | A. 4.51., 4.52 |
| 26 | Prak. Rekayasa Perangkat Lunak | at5gt4h | A | A. 4.51., 4.52 |
| 27 | Pemrograman Web Content Management System | fxc5ph7 | A | A. 6.31 |
| 28 | Prak. Pemrograman Web Content Management System | ni4cudy | A | A. 6.31 |
| 29 | Bahasa Inggris Profesi | wizorlw | A | A. 6.31, 6.51, .6.52 |
| 30 | Perilaku Dalam Berorganisasi | nocqufn | A | A. 6.31., 8.51., 6.52 |
| 31 | Sistem Informasi Akuntansi | sbfft4y | A | A. 6.51 |
| 32 | Konsep dan Aplikasi Data Mining | te2r7df | A | A. 6.51 |
| 33 | E-bussniess | p6ejsiy | A | A. 6.51 |
| 34 | Keamanan Informasi | vn25kei | A | A. 6.51., 6.52 |
| 35 | Keamanan Jaringan Nirkabel | q3olb5g | A | A. 6.52 |
| 36 | IoT-Based Image Processing | t4oqqvy | A | A. 6.52 |
| 37 | Pengantar dan Internet of Things | 23vdzky | A | A. 6.52 |
| 38 | MikroController 2 | eay2ggj | A | A. 6.52 |
| 39 | Prak. MikroController 2 | i4p55db | A | A. 6.52 |